



**GRADES K - 5**

Get ready to unlock your child's potential as they explore the wonders of Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics (STEAM) in our engaging magnet program!

CREATE IN THE **STALIS** MUSIC STUDIO



Students dive into the world of music, exploring a variety of instruments and digital production through a hands-on, dynamic curriculum. Each week, they'll spend an hour in the Music Studio, mastering modern band instruments and working with digital audio workstations (DAWs) to unleash their creativity. By the time they complete their K-8 journey at Bowman Ashe/Doolin Academy, they will have built an impressive digital music portfolio, featuring original compositions that showcase their unique talents and creativity!

GENIUS HOUR IN THE **STALIS** STEM LABS

Through Genius Hour in our dedicated STEM Labs, students will dive into weekly hands-on activities that *ignite curiosity and spark innovation*.



**Explore Like a Scientist**

Students actively *explore* real-world **scientific inquiries** tailored to their grade level's magnet theme, through hands-on experiences and engaging projects to master key science concepts and sharpen their critical thinking skills.



**Design Like an Engineer**

Students *dive* into the world of **engineering** through exciting, hands-on STEM projects aligned to their grade level's unique theme to immerse them in the full engineering process while strengthening their problem-solving abilities.



**Create Like an Innovator**

Students *engage* in **problem-based learning**, to develop strong inquiry and critical thinking skills while working together to tackle open-ended questions connected to their grade level's unique theme to grow as innovators.



**Code Like a Developer**

Students are *immersed* in **coding** and **robotics** through fun and engaging activities using iBOTS, Indi BOTS, and VEX Robotics, designed specifically for elementary school students to turn learning to code into an exciting adventure.



## GRADES K - 5

**¡Prepárese para desbloquear el potencial de su hijo mientras explora las maravillas de la ciencia, la tecnología, la ingeniería, las artes y las matemáticas (STEAM) en nuestro atractivo programa magnet!**



Los estudiantes se sumergen en el mundo de la música, explorando una variedad de instrumentos y producción digital a través de un plan de estudios dinámico y práctico. Cada semana, pasarán una hora en el estudio de música, dominando los instrumentos modernos de la banda y trabajando con estaciones de trabajo de audio digital (DAW) para dar rienda suelta a su creatividad. Para cuando completen su viaje K-8 en Bowman Ashe/Doolin Academy, habrán creado un impresionante portafolio de música digital, con composiciones originales que muestran sus talentos y creatividad únicos.



## GENIUS HOUR EN EL STALIS LABORATORIOS STEM

**A través de Genius Hour en nuestros laboratorios STEM dedicados, los estudiantes se sumergirán en actividades prácticas semanales que encienden la curiosidad y generan innovación.**



### Explora como un Científico

Los estudiantes exploran activamente investigaciones científicas del mundo real adaptadas al tema especializado de su nivel de grado, a través de experiencias prácticas y proyectos interesantes para dominar conceptos científicos clave y perfeccionar sus habilidades de pensamiento crítico.



### Diseñar como un Ingeniero

Los estudiantes se sumergen en el mundo de la ingeniería a través de emocionantes y prácticos proyectos STEM alineados con el tema único de su nivel de grado para sumergirlos en el proceso completo de ingeniería mientras fortalecen sus habilidades para resolver problemas.



### Crea como un Innovador

Los estudiantes participan en un aprendizaje basado en problemas para desarrollar sólidas habilidades de investigación y pensamiento crítico mientras trabajan juntos para abordar preguntas abiertas relacionadas con el tema único de su nivel de grado para crecer como innovadores.



### Código como un Desarrollador

Los estudiantes se sumergen en la codificación y la robótica a través de actividades divertidas y atractivas que utilizan iBOTS, Indi BOTS y VEX Robotics, diseñados específicamente para que los estudiantes de escuela primaria conviertan el aprendizaje de la codificación en una aventura emocionante.